

Bacharelado em Educação Física

🕒 8 módulos | 4 anos



MUDE (Modelo Único de Ensino)

Montamos um time de profissionais do mercado e da educação e preparamos um formato único de ensino modular em que, a cada etapa, você desenvolve uma competência fundamental para melhorar a sua performance no seu caminho profissional.



Foco na sua carreira

O nosso setor de Carreiras foi ao mercado buscar as competências necessárias para a sua melhor formação. A área conta com um grupo de profissionais experientes e especializados em diversas áreas de atuação, prontos para te apoiar no desenvolvimento profissional.



Presencial com virtual

O novo formato de ensino criado pela UNISUAM respeita o novo hoje: equilibra encontros presenciais com conteúdos remotos. Nosso suporte digital conta com aplicativo rápido, chat integrado e tutores sempre disponíveis para eventuais dúvidas.



Cada semestre, um certificado

Com o MUDE, você não vai mais esperar até o final da faculdade para aprender como atuar na sua área. A cada semestre na UNISUAM, você se especializa em um campo diferente da sua profissão e a sua competência é certificada por isso.

CURSOS QUE COMPARTILHAM O MESMO MÓDULO

🏋️ Licenciatura em Educação Física

Módulo: Promoção da Saúde e Grupos Especiais

Conhecer as políticas de promoção da saúde e seus processos de implementação e avaliação

Ferramentas de promoção da saúde em grupos especiais.

Gestor Adjunto de Projetos

Agente de Promoção da Saúde

Módulo: Treinamento Físico Esportivo

Conhecer o desempenho físico-esportivo através da aplicação de um processo organizado e sistemático composto por exercícios físico

Planejamento, implementação e avaliação do Treinamento Desportivo.

Assessor de Treinamento Físico

Auxiliar em Iniciação Esportiva

A formação integral do indivíduo através do esporte.

Módulo: Iniciação Esportiva

Desenvolver atividades de iniciação esportiva contribuindo para formação integral de crianças, jovens, adultos e idosos.

Módulo: Gestão do Lazer, Fitness e Esportes

Gerenciar projetos e equipes multidisciplinares nos campos da saúde, lazer, cultura e esportes.

A gestão do lazer, fitness e esporte na educação física.

Módulo: Experiências Corporais nas Relações Humanas

Vienciar as práticas corporais no âmbito da cultura corporal do movimento e da educação física, considerando as características específicas de cada manifestação corporal.

Reconhecimento dos campos da educação física.

Auxiliar em Práticas Corporais

Auxiliar em Esportes de Invasão

Concepções e papéis atribuídos à práxis pedagógica.

Módulo: Interfaces das Práticas Corporais

Vivenciar as práticas corporais enquanto necessidade humana e como manifestação da cultura presente nas diversas esferas da sociedade.

Módulo: Biodinâmica do Movimento

Identificar os diferentes tipos de atividades corporais considerando os efeitos no desenvolvimento motor e na aptidão física para a performance e para a saúde.

Fundamentos dos elementos constitutivos dos esportes.

Aprender diferentes concepções e papéis atribuídos à Educação Física compreendendo o impacto das teorias da área sobre a prática científica e pedagógica.

Módulo: Corporeidade e Educação Física

Conhecimentos biopsicossociais e pedagógicos da educação física.

Auxiliar em Aprendizagem Motora

Auxiliar em Esportes de Marca



EXPERIÊNCIAS CORPORAIS NAS RELAÇÕES HUMANAS | 360h • Certificação Intermediária: Assistente de Práticas Corporais

Competências

Descrever o campo da educação física, suas características, suas práticas, seus valores e suas finalidades.

Experimentar e analisar as práticas corporais no âmbito da cultura corporal do movimento e da educação física, considerando as características específicas de cada manifestação.

Propor diferentes tipos de atividades corporais considerando os efeitos no desenvolvimento motor e na aptidão física para a performance e para a saúde.

Reconhecer os princípios éticos da profissão.

Conhecimentos

Introdução à Educação Física
Análise Textual
Ética e Legislação na Educação Física
Metodologia do Trabalho Acadêmico
Fisiologia Humana
Desenvolvimento Motor
Jogo
Ginástica



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

3 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Introdução à Educação Física
Análise Textual
Ética e Legislação na Educação Física
Metodologia do Trabalho Acadêmico
Fisiologia Humana
Desenvolvimento Motor
Jogo
Ginástica



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

INTERFACES DAS PRÁTICAS CORPORAIS | 360h • Certificação Intermediária: Auxiliar em Esportes de Invasão

Competências

Articular fatores e instrumentos que facilitam e reforçam a aprendizagem aplicados às tecnologias de informação e comunicação.

Identificar as possibilidades de iniciação aos esportes de invasão e dos esportes de inclusão.

Analisar as diferentes concepções e papéis atribuídos às Lutas compreendendo o impacto sobre a prática pedagógica.

Conhecer os principais níveis de organização do corpo humano aplicando-os à prática pedagógica da educação física.

Conhecimentos

Psicologia do desenvolvimento e da Aprendizagem
Aprendizagem e Desenvolvimento Motor
Esportes de Inclusão
Tecnologias Educacionais
Anatomia Humana e Sistêmica
Lutas
Esportes de Invasão



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

3 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Psicologia do desenvolvimento e da Aprendizagem
Aprendizagem e Desenvolvimento Motor
Esportes de Inclusão
Tecnologias Educacionais
Anatomia Humana e Sistêmica
Lutas
Esportes de Invasão



BIODINÂMICA DO MOVIMENTO | 360h • Certificação Intermediária: Auxiliar em Aprendizagem Motora

Competências

Aplicar os conhecimentos biopsicossociais e pedagógicos da atividade física e desportiva nas suas diversas manifestações, levando em conta o contexto histórico cultural.

Propor diferentes tipos de atividades corporais considerando os efeitos no desenvolvimento motor e na aptidão física para a performance e para a saúde

Planejar, desenvolver e avaliar situações de aprendizagem de crianças, jovens e adultos;

Disseminar e aplicar conhecimentos práticos e teóricos sobre a Educação Física

Conhecimentos

Medidas e Avaliação
Biomecânica
Anatomia do Sistema Locomotor
Raciocínio Lógico
Análise Textual
Esportes de Rede e Raquete
Fisiologia do Exercício



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

3 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Medidas e Avaliação
Biomecânica
Anatomia do Sistema Locomotor
Raciocínio Lógico
Análise Textual
Esportes de Rede e Raquete
Fisiologia do Exercício



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

CORPOREIDADE E EDUCAÇÃO FÍSICA | 360h • Certificação Intermediária: Auxiliar em Esportes de Marca

Competências

Compreender as abordagens do conhecimento pedagógico que fundamentam o processo educativo;

Identificar as diferentes concepções e papéis atribuídos à Educação Física compreendendo o impacto das teorias da área sobre a prática científica e pedagógica

Estimular e fomentar o direito de todas as pessoas à atividade física

Descrever e experimentar os fundamentos técnicos dos elementos constitutivos dos esportes

Conhecimentos

Estudos Sócio Antropológicos
Metodologia de Ensino
Corpo, Cultura e Sociedade
Medidas e Avaliação
Fundamentos da Dança e Folclore
Esportes de Marca e Expressão
Suporte Básico para Vida
Arte, Cultura e Etnia



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

3 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Estudos Sócio Antropológicos
Metodologia de Ensino
Corpo, Cultura e Sociedade
Medidas e Avaliação
Fundamentos da Dança e Folclore
Esportes de Marca e Expressão
Suporte Básico para Vida
Arte, Cultura e Etnia



INICIAÇÃO ESPORTIVA | 440h • Certificação Intermediária: Assistente em Iniciação Esportiva

Competências

Aplicar atividades de iniciação esportiva contribuindo para formação integral de crianças, jovens, adultos e idosos;

Utilizar diferentes recursos tecnológicos, inerentes à aplicação profissional;

Planejar, desenvolver e avaliar situações de aprendizagem de crianças, jovens, adultos e idosos (Estágio I).

Identificar e aplicar os princípios do treinamento desportivo nas vertentes em situações diferenciadas no desporto participativo e competitivo

Conhecimentos

Ética Esportiva
Pedagogia do Esporte
Filosofia
Esportes de Inclusão
Medidas e Avaliação da Performance Humana
Suporte Básico para Vida
Biomecânica do Esporte
Iniciação ao Treinamento Esportivo
Prática Pedagógica I
Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física I



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Ética Esportiva
Pedagogia do Esporte
Filosofia
Esportes de Inclusão
Medidas e Avaliação da Performance Humana
Suporte Básico para Vida
Biomecânica do Esporte
Iniciação ao Treinamento Esportivo
Prática Pedagógica I
Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física I



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

TREINAMENTO FÍSICO ESPORTIVO | 440h • Certificação Intermediária: Assessor de Treinamento Físico

Competências

Planejar, implementar e avaliar as múltiplas relações das esferas social, cultural, ética, estética, científica e tecnológica

Desenvolver competências atitudinais;

Utilizar diferentes recursos tecnológicos, inerentes à aplicação profissional;

Planejar, desenvolver e avaliar situações de aprendizagem de crianças, jovens, adultos e idosos (Estágio II).

Conhecimentos

Prática Pedagógica II
Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física II
Treinamento Resistido
Práticas Coletivas
Treinamento Físico Esportivo Avançado
Neurociência e Exercício Físico
Ética Esportiva
Esportes Olímpicos / Esportes Paralímpicos
Cidadania e Responsabilidade Social e Ambiental
Epidemiologia



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

Prática Pedagógica II
Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física II
Treinamento Resistido
Práticas Coletivas
Treinamento Físico Esportivo Avançado
Neurociência e Exercício Físico
Ética Esportiva
Esportes Olímpicos / Esportes Paralímpicos
Cidadania e Responsabilidade Social e Ambiental
Epidemiologia



PROMOÇÃO DA SAÚDE E GRUPOS ESPECIAIS | 440h • Certificação Intermediária: Agente de Promoção da Saúde

Competências

Dominar os conhecimentos para promoção e aplicação de uma educação efetiva e permanente para a saúde e a ocupação do tempo livre e de lazer;

Avaliar e prescrever práticas de atividades físicas para diferentes grupos, conciliando as necessidades individuais, atuando como agente de transformação social;

Analisar e compreender as políticas de promoção da saúde e seus processos de implementação e avaliação;

Planejar, desenvolver e avaliar situações de aprendizagem de crianças, jovens, adultos e idosos (Estágio III).

Conhecimentos

- Neurociência e Exercício Físico
- Políticas Públicas da Saúde
- Metodologia do Treinamento para Grupos Especiais
- Prática Pedagógica III
- Conhecimento e Produção Científica
- Atividade Física, Performance e Promoção da Saúde
- Medidas de Avaliação em Saúde
- Educação Física e Grupos Especiais
- Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física III



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Neurociência e Exercício Físico
- Políticas Públicas da Saúde
- Metodologia do Treinamento para Grupos Especiais
- Prática Pedagógica III
- Conhecimento e Produção Científica
- Atividade Física, Performance e Promoção da Saúde
- Medidas de Avaliação em Saúde
- Educação Física e Grupos Especiais
- Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física III



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

GESTÃO DO LAZER, FITNESS E ESPORTES | 440h • Certificação Intermediária: Gestor Adjunto de Projetos

Competências

Gerenciar projetos e equipes multidisciplinares nos campos da saúde, lazer, cultura e esportes

Desenvolver competências atitudinais (gerenciais e comportamentais)

Avaliar e implementar as múltiplas relações das esferas social, cultural, ética, estética, científica e tecnológica

Planejar, desenvolver e avaliar situações de aprendizagem de crianças, jovens, adultos e idosos (Estágio IV)

Conhecimentos

- Legislação Esportiva
- Esportes na Natureza
- Prática Pedagógica IV
- Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física IV
- Empreendedorismo e Inovação
- Gerenciamento de Projetos Esportivos
- Gestão no Esporte
- Tecnologias e Mídias Culturais
- Trabalho de Conclusão de Curso



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Legislação Esportiva
- Esportes na Natureza
- Prática Pedagógica IV
- Estágio Supervisionado de Bacharelado em Educação Física IV
- Empreendedorismo e Inovação
- Gerenciamento de Projetos Esportivos
- Gestão no Esporte
- Tecnologias e Mídias Culturais
- Trabalho de Conclusão de Curso